Beroepsproject: Web-Essentials

Leerjaar 2 Periode 4

# Opdrachtomschrijving

Voor dit beroepsproject gaan we een website ontwikkelen met een aantal tools die we kunnen gebruiken en als belangrijkste: testen!

Het bedrijf Web-Essentials wil een simpele site opleveren waarbij gebruikers een paar simpele tools krijgen voor dagelijks gebruik. Er moeten minimaal 3 tools ontwikkeld worden: een rekenmachine, een agenda en een to-do lijst.

Web-Essentials hecht veel waarde aan een uniform design en de mogelijkheid om later meer tools toe te kunnen voegen aan dezelfde website. Ook willen ze in de footer en header hun bedrijfsnaam terugzien.

## Rekenmachine

Deze rekenmachine moet beschikken over alle standaard functies (dus eigenlijk alle toetsen die op het numpad zitten). Zorg ervoor dat het netjes werkt met doorrekenen en clearen.

## Agenda

De agenda moet afspraken bijhouden. Zorg ervoor dat het op chronologische volgorde in een tabel wordt gezet en dat er rijen aan toegevoegd kunnen worden. Een ‘rij’ in een agenda bevat op z’n minst een datum, tijd en omschrijving.

Minimale functionaliteit: Toevoegen, wijzigen, verwijderen

Voor een beter cijfer moet dit ook aan gebruikers worden gekoppeld (en dus ook een login krijgen)

## To-Do lijst

De to-do lijst moet taken bijhouden die je kan afvinken. Een taak is minimaal een omschrijving en een gedaan/niet gedaan. Een taak die gedaan is, moet doorgestreept worden maar niet direct verwijderd worden.

Minimale functionaliteit: Toevoegen, wijzigen, verwijderen

Voor een beter cijfer moet dit ook aan gebruikers worden gekoppeld (en dus ook een login krijgen, zelfde login als bij agenda)

# Sprints & Bijbehorende taken

Dit project is in 4 sprints onderverdeeld waarbij er 1 korte sprint is (namelijk sprint 0). Elke sprint moet er een korte samenvatting worden gemaakt over de review & retrospective.

## Sprint 0

Sprint 0 is bedoeld om het project rustig op te starten. Hierbij is het essentieel dat er groepen worden gemaakt / worden toebedeeld. Hierna moeten de studenten User Stories opstellen aan de hand van de opdracht. Deze moeten dan ook verdeeld worden door middel van een taakverdeling en Scrum Board (Trello, etc.). Het klaarzetten van een ontwikkelomgeving behoor tot deze sprint.

## Sprint 1

Sprint 1 is bedoeld om ontwerpen te gaan koppelen aan de gemaakte User Stories. Denk hierbij aan UML, schermontwerpen, etc. Het is hierbij belangrijk dat de studenten zelf gaan bepalen wat zij nodig vinden om toe te passen, maar dat er wel minstens een aantal ontwerpen gemaakt wordt.

Gedurende deze sprint kan ook het ontwikkelen van start gaan, essentieel is wel dat alvorens ontwerpen gemaakt worden. Mogelijke maatregel: git checken op ontwerp.

## Sprint 2

Sprint 2 is bedoeld om het realiseren van de software in volle vaart te zetten en het klaarzetten van de testen voor deze nieuwe software. Gedurende deze periode zullen de studenten bij het van Unit Testing dit gaan leren, hier kunnen ze het dan samen met de traditionele functionele testen combineren tot een geheel pakket.

Documentatie omtrent het testen zal vrij in te vullen zijn, mits het maar een professioneel document is.

### Sprint 3

Sprint 3 is de laatste en afrondende sprint. De laatste aanpassingen aan de software kunnen nog gedaan worden en de laatste tests zullen dan ook nog uitgevoerd worden. De testdocumentatie moet ook op orde gemaakt worden (afronden wat vorige sprint gedaan is). Tot slot moet het gemaakte werk (incl. tests) gepresenteerd worden binnen een kwartier (15 minuten waarvan +- 8 minuten over de software +- 2 minuten over de tests en +- 5 minuten voor vragen)

# Planning

|  |  |
| --- | --- |
| Lesweek | Activiteiten |
| 1 | N.v.t. |
| Vakantie (2 weken) | N.v.t. |
| 2 | Sprint 0:  Groepen maken, User Stories (Trello) |
| 3 | Sprint 1:  Ontwerpen + Realiseren |
| 4 | Sprint 1:  Ontwerpen + Realiseren |
| 5 | Sprint 2:  Realiseren + Opzetten Tests |
| 6 | Sprint 2:  Realiseren + Opzetten Tests |
| 7 | Sprint 3:  Afrondend werk, testen |
| 8 | Sprint 3:  Afronden test(documentatie) & Presentaties |

# Beoordeling

Voor de beoordeling is week 1 de 1e week van het project en niet die van de periode (beroepsproject gaat van start in week 2)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Week | Onderwerp | Gedaan? |
| 1 | Groep maken |  |
| 1 | Userstories opstellen (minimaal 5 pp) |  |
| 1 | (Sprint)planning maken |  |
| 1-7 | Scrumdocumentatie |  |
| 2-3 | Ontwerpen maken (minimaal 2 pp, vrije keuze in technieken) |  |
| 2-6 | Programmeren website  To-Do lijst  Rekenmachine  Agenda  Algemeen (de rest van de website) |  |
| 4-7 | Testen  Tests formuleren (4 unit tests, 2 functionele tests)  Tests uitvoeren  Testdocumentatie (testrapport) |  |
| 7 | Presentatie |  |